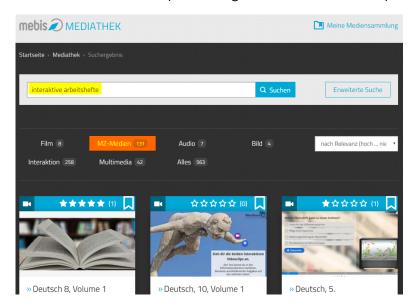
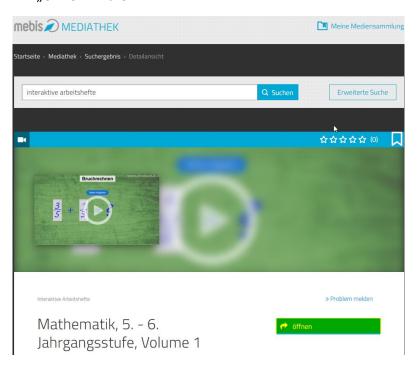
Umgang mit interaktiven Arbeitsheften

1. Interaktive Arbeitshefte in mebis Mediathek finden

- Einloggen
- Suchfeld: "interaktive Arbeitshefte"
- Erweitere Suche: MZ (für das Angebot der Medienzentren)



- Arbeitsheft wählen
- "Öffnen" klicken



- Es erfolgt eine Weiterleitung auf die Seiten der Medien LB







Mathematik
55500703 - Mathematik 5./6. Jahrgangsstufe, Vol.

Hinweis:

Der obige QR-Code mit 55er Signaturnummer öffnet das Gesamtpaket im neuen Fenster Der QR-Code ist auch per Klick nutzbar!

2. Einbindung interaktiver Arbeitshefte in die mebis Lernplattform

- Leider ermöglicht es mebis im Moment nicht, die Arbeitshefte so in die Lernplattform einzubinden, dass die Arbeit der Schüler kontrolliert werden kann.
- Der Link zum Arbeitsheft oder zur einzelnen Aufgabe muss deshalb, wie in Punkt 3 erklärt in ein Dokument ein Textfeld oder eine Textseite der Lernplattform kopiert werden.
- Die Bearbeitung der Aufgabe findet auch hier auf der Seite der MedienLB statt.
- Die Schüler bekommen die bekannte Rückmeldung eine Kontrolle ist auch hier nicht möglich.

3. Interaktive Arbeitshefte im Onlinekatalog des Medienzentrums finden

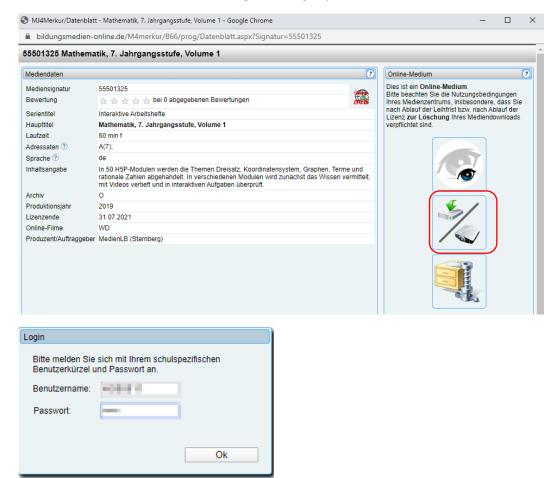
- Onlinekatalog des MZ Hof aufrufen:
 - https://www.bildungsmedien-online.de/M4merkur/B66/prog/wm.aspx
 - oder: medienzentrum-hof.de Kataloge
- Suchbegriff "Arbeitshefte" eingeben
- Achtung! Damit die Schüler diese Arbeitshefte bearbeiten können brauchen sie eine eigene Schülerkennung:

Benutzername: HOSchue

Passwort: wir an Schulen versendet



- Gewünschtes Arbeitsheft anklicken
- Link (rot) folgen
- Anmeldedaten f
 ür Ihre Schule eingeben (liegen jeder Schule vor)



- Es erfolgt eine Weiterleitung auf die Seiten der Medien LB



4. Weitergabe der Inhalte interaktiver Arbeitshefte aus dem



- Link der Seite (Bild oben) im Katalog kopieren und an die Schüler geben.
- Angeben, welche Aufgabe(n) der Schüler lösen soll.
- Die Schüler müssen dann die Schülerkennung eingeben:

Benutzername: HOSchue

Passwort: wird an Schulen versendet